

```

1  FUNCTION_BLOCK Initialization
2  VAR_IN_OUT
3      Var1 : REAL ;
4      Var2 : REAL ;
5      Var3 : REAL ;
6      Var4 : REAL ;
7      Var5 : REAL ;
8  END_VAR
9  VAR_INPUT
10     Start1 : REAL ;
11     Start2 : REAL ;
12     Start3 : REAL ;
13     Start4 : REAL ;
14     Start5 : REAL ;
15 END_VAR
16

```

