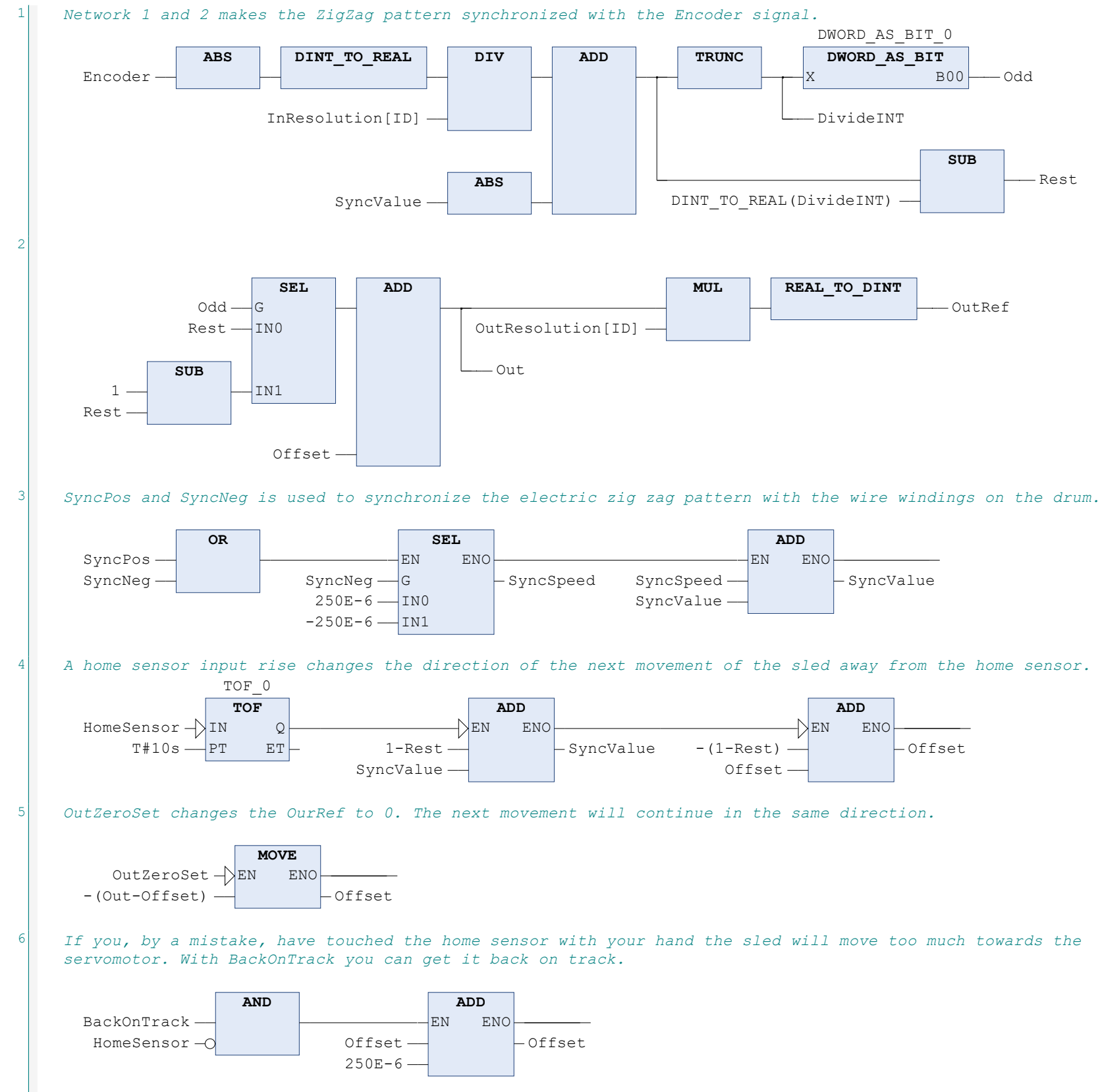


```

1  FUNCTION_BLOCK ZigZag
2  VAR_INPUT
3      Encoder : DINT ;
4      EncoderSpeed : INT ;
5      SyncPos : BOOL ;
6      SyncNeg : BOOL ;
7      OutZeroSet : BOOL ;
8      HomeSensor : BOOL ;
9      BackOnTrack : BOOL ;
10 END_VAR
11 VAR
12     DivideINT : DINT ;
13     Rest : REAL ;
14     Odd : BOOL ;
15     DWORD_AS_BIT_0 : DWORD_AS_BIT ;
16     Out : REAL ;
17     TOF_0 : TOF ;
18     SyncSpeed : REAL ;
19     TOF_1 : TOF ;
20 END_VAR
21 VAR_RETAIN PERSISTENT
22     Offset : REAL ;
23     SyncValue : REAL ;
24 END_VAR
25 VAR_OUTPUT
26     OutRef : DINT ;
27     Enable : BOOL ;
28 END_VAR
29

```



7 | *Disables current in sled motor when the winch is inactive.*

